

Lección 16: Detener Mo.on Anima.on para los nombres de  
Marke.ng: (Lista a continuación)

---

---

Parte 1: Forma parejas y completa 3 de los siguientes desafíos

Desafío	Firma del maestro
Girar una botella de agua	
Muévete por el piso sin tomar Un paso	
Animar un avión de papel HiMng alguien en la cabeza	
Navega por el suelo con tu amigo como una tabla de surf	
hacer que los clips de papel bailen	
Crear y animar un sombrero giratorio	
Tirar una boJle a un amigo (The Stop Mo.on Way)	
Ser comido por un objeto (Stop Mo.on	

Parte 2: Cree un anuncio Stop Mo.on para frijoles

Firma del maestro: \_\_\_\_\_